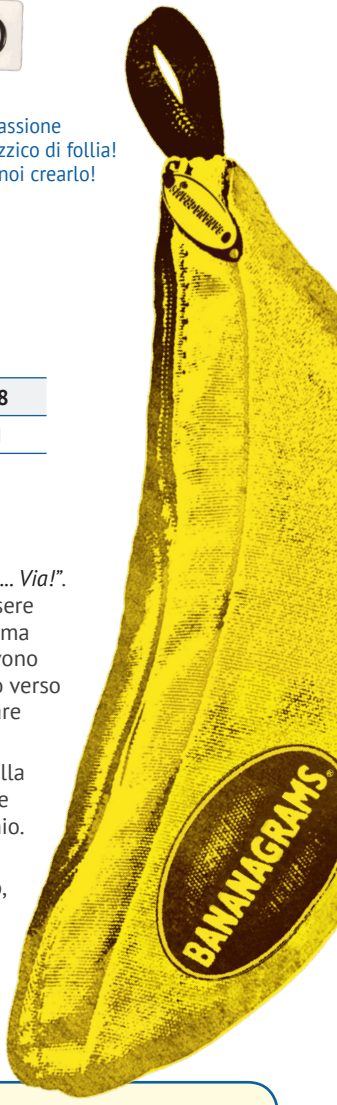
BANANAGRAMS IL GIOCO

Età **7-99**
da **1** a **8** giocatori

Benvenuto nel mucchio!
BANANAGRAMS è il frutto della nostra passione
per gli anagrammi e i giochi di parole, con un pizzico di follia!
Speriamo ti piaccia tanto quanto è piaciuto a noi crearlo!



PREPARAZIONE

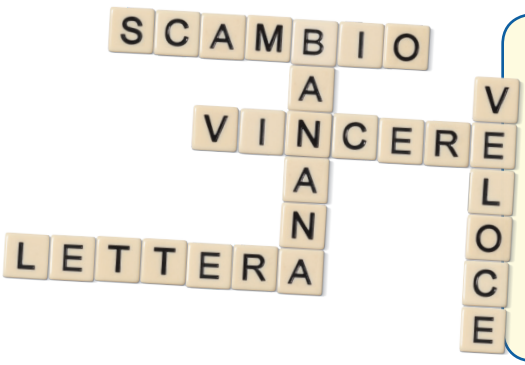
1. Piazza le 144 tessere a faccia in giù in mezzo al tavolo. Queste tessere formano il "mucchio".
2. Ogni giocatore prende dal mucchio le proprie tessere di partenza, sempre a faccia in giù:

GIOCATORI	2, 3, 4	5, 6	7, 8
TESSERE DI PARTENZA	21	15	11

IL GIOCO

Scopo del gioco: essere il primo a finire le proprie lettere.

1. Per iniziare, uno dei giocatori dice ad alta voce *"3... 2... 1... Via!"*. Tutti i giocatori, allo stesso tempo, girano le proprie tessere a faccia in su. Poi, più in fretta che può, ciascuno le sistema in una propria griglia di parole crociate. Le parole si devono leggere da sinistra verso destra in orizzontale e dall'alto verso il basso in verticale. Puoi risistemare le lettere e cambiare idea quante volte vuoi.
2. Quando un giocatore piazza la propria ultima lettera nella griglia grida *"Lettera!"*. Ogni giocatore, incluso quello che ha chiamato *"Lettera!"*, prende un'altra lettera dal mucchio.
3. In un qualunque momento puoi chiamare ad alta voce *"Scambio!"* e rimettere una delle tue lettere nel mucchio, a faccia in giù. Tuttavia in questo caso devi prendere altre tre tessere in cambio. Questa azione non ha alcun effetto sugli altri, e non c'è limite al numero di volte che puoi chiamare *"Scambio!"*.



PAROLE VALIDE

Prima di iniziare a giocare siete liberi di accordarvi su quali siano le parole valide.
Noi suggeriamo di considerare valide le parole presenti sul dizionario e i verbi coniugati, e di non considerare validi i nomi propri, i nomi geografici, le sigle e le abbreviazioni.

VITTORIA!

Quando nel mucchio restano meno tessere del numero di giocatori, il primo che usa TUTTE le proprie lettere in una griglia di parole crociate tutte connesse grida *"Banana!"*, vince la mano ed è incoronato Gran Banana.

Gli altri giocatori possono controllare la griglia del vincitore. Se contiene una parola scritta male o una parola non valida, gli altri chiamano *"Errore!"* e quel giocatore è fuori dal gioco. Le sue lettere tornano nel mucchio a faccia in giù. Il gioco riprende, per gli altri, fino a che qualcuno urla *"Banana!"* di nuovo.

VARIANTI DI GIOCO

"AL MEGLIO DELLE..."

BANANAGRAMS è veloce e divertente! Certe volte finisce così in fretta da lasciarti ancora la voglia di giocare... in quel caso, giocate al meglio delle 3 o delle 5 partite. Chi vince più partite diventa il Gran Banana!

FRULLATO DI BANANA

per quando te la vuoi prendere comoda

1. Piazza tutte le tessere a faccia in giù sul tavolo.
2. Tenendole sempre coperte, distribuiscile equamente tra i giocatori.
3. Si gioca come al solito, ma senza la possibilità di chiamare *"Lettera!"* o *"Scambio!"*.
4. Il primo che usa tutte le proprie lettere e urla *"Banana!"* vince. Se la partita termina con uno stallo o in parità, il giocatore con la parola più lunga nella propria griglia viene dichiarato Gran Banana! Se c'è parità anche per la parola più lunga, giocate un'altra partita!

BANANA SPLIT

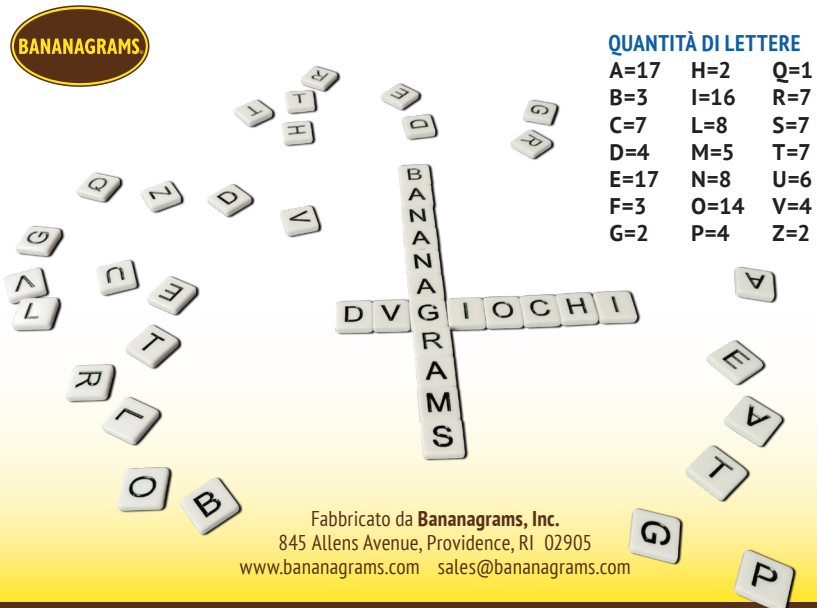
l'ideale per chi è in attesa al ristorante

1. Metti l'astuccio di BANANAGRAMS sul tavolo, con le tessere dentro.
2. Ogni giocatore pesca 21 tessere dall'astuccio e le tiene a faccia in giù.
3. Si gioca come al solito, ma senza la possibilità di chiamare *"Lettera!"* (lo *"Scambio!"* è consentito).
4. Il primo che usa tutte le proprie lettere e urla *"Banana!"* vince.

LA BANANA SOLITARIA

per quando vuoi un po' di tempo da solo

1. Metti tutte le tessere a faccia in giù.
2. Prendi 21 tessere e gioca come al solito.
3. Cerca di battere il tuo stesso tempo record nell'usare tutte le lettere, oppure di fare meno parole possibile. È un modo rilassante di giocare per affinare le proprie capacità.



QUANTITÀ DI LETTERE

A=17	H=2	Q=1
B=3	I=16	R=7
C=7	L=8	S=7
D=4	M=5	T=7
E=17	N=8	U=6
F=3	O=14	V=4
G=2	P=4	Z=2

Fabbricato da **Bananagrams, Inc.**
845 Allens Avenue, Providence, RI 02905
www.bananagrams.com sales@bananagrams.com

Edizione italiana a cura di dV Giochi
daVinci Editrice S.r.l.
Via C. Bozza, 8 - 06073 Corciano (PG)

Tutti i diritti riservati.
Vietata la riproduzione
di regole, materiali
o illustrazioni senza
previo consenso scritto.

Per domande, commenti e suggerimenti
www.dvgiochi.com info@dvgiochi.com
Servizio clienti +39.075.6211323
Tariffa ordinaria